

**Yann
Kukolewsky**

- **Concept art**
- **Graphisme**

<https://www.artstation.com/galgen>

<http://yann-kukolewsky.fr>

06 43 19 55 13

yann.kukolewsky@hotmail.fr

27 Rue Pierre Sémard

NOISY-LE-SEC 93130

 **Mon Linkdin**



Je m'appelle Yann KUKOLEWSKY, 20 ans, actuellement en licence Game Design à l'IUT de Bobigny, Paris 13.

Je développe une véritable passion pour le concept art et le game design
J'arrive à retranscrire un certain dynamisme dans ma manière de travailler.
Je suis adepte de l'outil informatique, j'ai étudié le photo/vidéo montage, l'infographie et les techniques de dessins tout au long de mon parcours.
Fan d'escalade et de spéléologie, j'aime l'aventure et les sports en pleine nature.

SCOLARITÉ (BAC-POST BAC)

LICENCE PRO game design 2019-2020
IUT de Bobigny, Paris 13

BTS design graphique numérique 2017 - 2019
Lycée le Corbusier, Strasbourg

COMPÉTENCES PERSONNELLES

- Passionné d'Histoire, d'arts, de culture populaire et de technologie.
- S'informe des innovations et nouveautés (jeux vidéo, technologie et graphisme)
- Bonne maîtrise et connaissance des techniques graphiques traditionnelles
- Anglais maîtrisé

COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES

- Esprit Créatif / Imagination
- Organisé
- Méthodique
- Esprit d'équipe
- Productif
- Dynamique

EXPÉRIENCE

COMMUNICATION/PUBLICITAIRE

Agence à Bretelles I
14 Mai 2018- 8 Jul 2018
Création d'identités visuelles
Stratégie digitale
Conception graphique (affiche, flyers)

JEUX VIDÉO

Création jeux vidéo
12 Oct 2019 au 13 Mars 2020
Projet de fin d'étude - rôle de graphiste et game designer

Participation à la Global Game Jam

26 au 28 Jan 2018/2019 et 31 au 2 fev 2020
Participation en tant que graphiste à la conception/ création de 3 jeux vidéo.

Bénévolat avec Capital Games (PGW 2019)

30 Oct au 3 Nov 2019
Médiation/présentation sur différents jeux (en collaboration avec les devs) sur le stand Jeux made in France.

Participation à l'UNJIAM 2019 (22-24 Nov)

Participation en tant que graphiste 3D

LOGICIELS MAÎTRISÉS

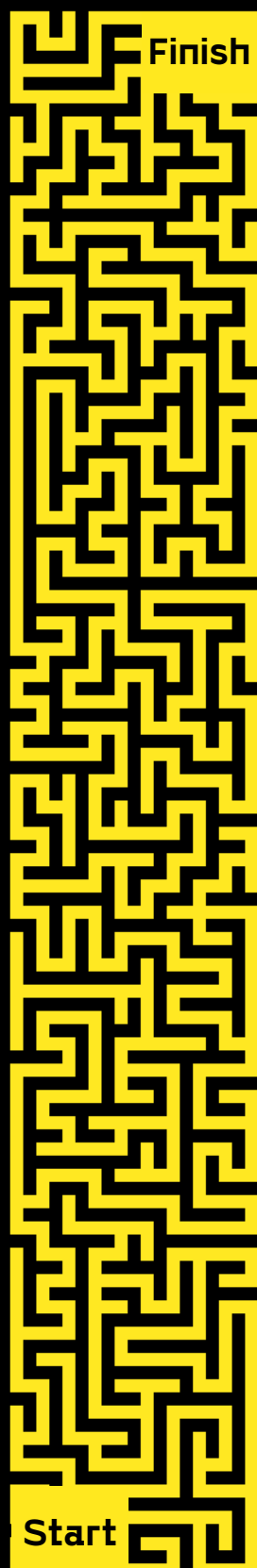


*Zbrush

*3DSmax

*Maya

Et si vous avez un peu de temps à perdre j'ai pensé à vous ----->



Finish

Start